

Ahoj staviteli! Podkrkonošský terén s pískovcovými skalkami, kameny a terénními detaily zní jako orientační lahůdka. Na co se mohou závodníci těšit v lese?

Ahoj! Mohou se těšit na dobře průběžný les, na první pohled by se mohlo zdát, že se v něm i rychle poběží. Ale opak je často pravdou. Podložka je někde těžší, než by si závodník v lese v této oblasti představil. Sem tam se objeví i hustník. Najdou se ale i rychlé pasáže. V lese se nachází několik velmi zajímavých oblastí, které jsou tvořeny zejména vrstevnicovými tvary, erozními rýhami, kameny, skalkami nebo pozůstatky po těžbě.

Jaké budou tedy tratě?

Pestré. Závodníci všech kategorií se mohou těšit na kontroly a postupy, které odpovídají závodům na střední trati. Najdou se kontroly a postupy v již zmíněných detailních oblastech, do kterých se vyplatí zpomalit. Mezi nimi se mohou objevit delší postupy, na kterých se dá pořádně rozeběhnout. Rozhodně se vyplatí si s sebou vzít buzolu, nejsme už na trati sobotního sprintu (narážka na to, že stavitel si na sprinty buzolu zásadně nebere). Závodníci se budou muset pro bezchybné zvládnutí tratě připravit na časté změny směru i tempa.

Na co sis musel (chtěl) dát při stavbě tratí pozor?

Na to, aby odpovídaly definici disciplíny, aby byly férové, aby nebyly ošizeny veteránské kategorie, aby kontroly nesvítily na sto metrů.

Vzdálenost z centra na start je celkem značná (1,4 km), což slibuje solidní rozcvičku. Máš pro závodníky nějaký vzkaz nebo radu, s jakou taktikou do lesa vletět?

Asi by si měli uvědomit, že se závod nerozhoduje na prvních kontrolách. Dá se tam ale rozhodně celý závod ztratit. Takže v úvodu raději opatrně.

Pokud někdo totálně zakufruje a ztratí se, funguje v Miletíně aspoň spolehlivá donáška jídla (např. miletínských modlitbiček) přímo na kontrolu?

Pochopitelně, že funguje 😊.

Máš nějaký vzkaz pro závodníky?

Byl bych moc rád, kdyby mi napsali zpětnou vazbu v ORISu. Ať už bude jakákoli. Případně budu rád, když sdělíte své dojmy ze závodu u vyčítání. Děkuji moc!

Díky za rozhovor!

Také děkuji!